**Prueba técnica MaxiTransfers Martin Alejandro Salinas Sandoval**

Para poder compilar y ejecutar la aplicación de prueba primero vamos a describir el contenido de la aplicación

Se tiene un folder llamado Maxi prueba Martin Salinas, este está estructurado de la siguiente forma:

* 1.-Script base de datos: Contiene el script para generar la base de datos llamada MAXI, las tablas requeridas y procedimientos almacenados
* 2.- 2.-CodigoAplicaciones: Contiene la solución la cual se compone de 3 proyectos. El primero es el proyecto de ENTITIES el cual contiene las clases para interactuar con el segundo proyecto que es el api llamado MAXIAPI, este contiene la conexión a base de datos por lo tanto es la encarga de guardar, actualizar, insertar y eliminar registros, el tercer proyecto es MAXIUI es nuestro FrontEnd el cual contiene la lógica de negocio y validaciones para los procesos de captura.

Texto

Descripción generada automáticamente

* 3.- Publicaciones aplicación: Contiene los compilados tanto del FrontEnd (MAXIUI) como del BackEnd(MAXIAPI).

**Proceso para la creación de base de datos.**

Para poder crear la base de datos es necesario en el Sql Server Management Studio seleccionar la instancia y dar clic en nuevo query.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

Se abrirá una pantalla para ejecutar en nuevo query, el script llamado Generar base de datos MAXI.sql se encuentra en la carpeta 1.-Script base de datos contiene todas las instrucciones para generar la base de datos necesita abrirlo con Notepad o cualquier programa que permita abrir archivos sql copiarlo y pegarlos en la pantalla de query, por ultimo ejecutarlo si el proceso es correcto podrá ver la base de datos:

**Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente**

**Proceso para compilar y ejecutar aplicaciones**

Para poder compilar y ejecutar las aplicaciones en visual studio debe abrir la solución MAXI la cual se encuentra en 2.-CodigoAplicaciones\MAXI, el primer proyecto que debe de modificar es la API llamada MAXIAPI, para que funcione correctamente debe de modificar los archivos appsettings.json y appsettings.Development.json del proyecto con que solo modifique el archivo a appsettings.Development es suficiente para mayor seguridad sugiero modifique los dos ya que tienen la misma estructura.

En dichos archivos lo único que tiene que cambiar es la cadena de conexión a base de datos por la conexión que usted tenga en su ambiente.

Texto

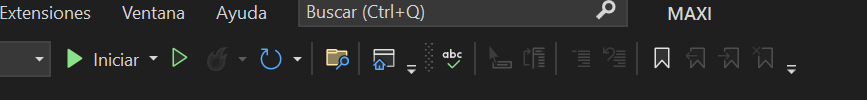
Descripción generada automáticamente

En este caso solo es necesario cambiar el datasource ya que en el script de base de datos la creación de la base de datos quedo como MAXI para no exponer contraseñas se deja como seguridad integrada.

Después de cambiar la conexión a base de datos se puede correr el proyecto MAXIAPI para validar que esté funcionando correctamente, para esto debe de modificar la solución e indicar que solo quiere iniciar el proyecto MAXIAPI como se muestra en la siguiente imagen.

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

Da clic en aplicar y después en el botón iniciar

Se abrirá un navegador como el siguiente:

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Para validar que funcione correctamente puede utilizar el método get employees este regresa todos los empleados, para este punto no tendrá registros de empleados, pero puede comprobar que no marque error, le da clic en Execute y se deberá de mostrar el siguiente response.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

En caso de que tenga un código diferente de 200 hay que revisar que tenga acceso a la bsae de datos.

El siguiente paso es modificar el proyecto MAXIUI para que se conecte a la api que se levanta con el proyecto MAXIAPI, para esto debe de modificar el archivo App.config.

**Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente**

Lo único que debe de cambiar en este archivo es la llave ApiUrl el valor que debe de poner dicha llave es la url de api que se inicio por el proyecto MAXIAPI**Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

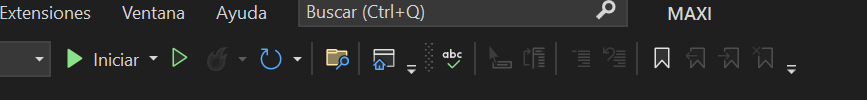
Descripción generada automáticamente**

Por ultimo debe de iniciar los proyectos MAXIAPI y MAXIUI, para esto debe de modificar la solución para indicar que proyectos iniciara como se muestra en la imagen.

**Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente**

Da clic en aplicar y luego en aceptar e inicia las aplicaciones con el botón iniciar

****

Se deberá de abría la API y UI, permita que termine de cargar la api antes de hacer cualquier movimiento con el UI.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Por ultimo de clic en Load Employees para validar que se este conectando correctamente a la API, para este punto es importante que valide que la url de la API sea la correcta.

En este caso se conecto correctamente.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Word

Descripción generada automáticamente

**Publicaciones MAXIAPI y MAXIUI**

Dentro del folder 3.-Publicaciones aplicación se tienen las publicaciones para el proyecto MAXIAPI y MAXIUI, el proyecto MAXIAPI se debe de publicar en IIS y se debe de cambiar la cadena de conexión de base datos a la correspondiente, después en el folder MAXIUI se debe de modificar el archivo MAXIUI.dll.config para cambiar el valor de la llave ApiUrl por la url que se genero en IIS y por ultimo abrir el aplicativo con el archivo MAXIUI.exe.